

# Lösung Beispiel 7, Helmut Hörner, Mat.Nr. 08850092

Zusammenhang  $x_1, x_2, x_3, \vartheta$  und  $y_1, y_2, y_3, \vartheta$

```
In[1]:= x2[t_] := x1[t] + l1 Cos[\vartheta[t]];
          |Kosinus
y2[t_] := y1[t] + l1 Sin[\vartheta[t]];
          |Sinus
x3[t_] := x1[t] + (l1 + l2) Cos[\vartheta[t]];
          |Kosinus
y3[t_] := y1[t] + (l1 + l2) Sin[\vartheta[t]];
          |Sinus
```

Definition Schwerpunkt

```
In[5]:= xs[t_] =  $\frac{m1 x1[t] + m2 x2[t] + m3 x3[t]}{m1 + m2 + m3};$ 
ys[t_] =  $\frac{m1 y1[t] + m2 y2[t] + m3 y3[t]}{m1 + m2 + m3};$ 
```

Konkrete Werte

```
In[7]:= werte = {m1 → 5, m2 → 3, m3 → 8, l1 → 0.25, l2 → 0.75};
```

a) (i) Lage des Schwerpunkts zur Zeit  $t=0$ , allgemein

```
In[8]:= {xs[0], ys[0]} // FullSimplify
          |vereinfache vollständig
Out[8]=  $\left\{ \frac{(12 m3 + 11 (m2 + m3)) \cos[\vartheta[0]]}{m1 + m2 + m3} + x1[0], \frac{(12 m3 + 11 (m2 + m3)) \sin[\vartheta[0]]}{m1 + m2 + m3} + y1[0] \right\}$ 
```

a) (ii) Lage des Schwerpunkts zur Zeit  $t=0$ , für  $x1[0]=1, y1[0]=1, \vartheta[0]=\pi/4$

```
In[9]:= {xs[0], ys[0]} /. {x1[0] → 1, y1[0] → 1, \vartheta[0] →  $\frac{\pi}{4}$ } /. werte // FullSimplify
          |vereinfache vollständig
Out[9]= {1.3867, 1.3867}
```

b) Aufstellen der Euler Lagrange Funktion und DGL

- Berechne kinetische und potentielle Energie

```
In[10]:= T =  $\frac{1}{2} m1 (x1'[t]^2 + y1'[t]^2) + \frac{1}{2} m2 (x2'[t]^2 + y2'[t]^2) + \frac{1}{2} m3 (x3'[t]^2 + y3'[t]^2);$ 
U = m1 g y1[t] + m2 g y2[t] + m3 g y3[t];
```

## - Euler Lagrange Funktion

```
In[12]:= L = T - U // FullSimplify
          | vereinfache vollst:
Out[12]= 
$$\frac{1}{2} \left( -2 g (12 m3 + 11 (m2 + m3)) \sin[\vartheta[t]] - 2 g (m1 + m2 + m3) y1'[t] + (m1 + m2 + m3) (x1'[t]^2 + y1'[t]^2) - 2 (12 m3 + 11 (m2 + m3)) (\sin[\vartheta[t]] x1'[t] - \cos[\vartheta[t]] y1'[t]) \vartheta'[t] + (11^2 m2 + (11 + 12)^2 m3) \vartheta''[t]^2 \right)$$

```

## - Definiere Anfangsbedingungen

```
In[13]:= ab = {x1[0] == 1, x1'[0] == 2.5, y1[0] == 1, y1'[0] == -0.5, \vartheta[0] == \frac{\pi}{4}, \vartheta'[0] == 2.3};
```

## - Differentialgleichungen

```
In[14]:= DGL1 = D[D[L, x1'[t]], t] - D[L, x1[t]] == 0 // FullSimplify
          | leite ab           | leite ab           | vereinfache vollst:
DGL2 = D[D[L, y1'[t]], t] - D[L, y1[t]] == 0 // FullSimplify
          | leite ab           | leite ab           | vereinfache vollst:
DGL3 = D[D[L, \vartheta'[t]], t] - D[L, \vartheta[t]] == 0 // FullSimplify
          | leite ab           | leite ab           | vereinfache vollst&anc
Out[14]= 
$$(m1 + m2 + m3) x1''[t] = (12 m3 + 11 (m2 + m3)) (\cos[\vartheta[t]] \vartheta'[t]^2 + \sin[\vartheta[t]] \vartheta''[t])$$

Out[15]= 
$$(12 m3 + 11 (m2 + m3)) \sin[\vartheta[t]] \vartheta'[t]^2 =$$

          
$$(m1 + m2 + m3) (g + y1''[t]) + (12 m3 + 11 (m2 + m3)) \cos[\vartheta[t]] \vartheta''[t]$$

Out[16]= 
$$(12 m3 + 11 (m2 + m3)) (-\sin[\vartheta[t]] x1''[t] + \cos[\vartheta[t]] (g + y1''[t])) +$$

          
$$(11^2 m2 + (11 + 12)^2 m3) \vartheta''[t] = 0$$

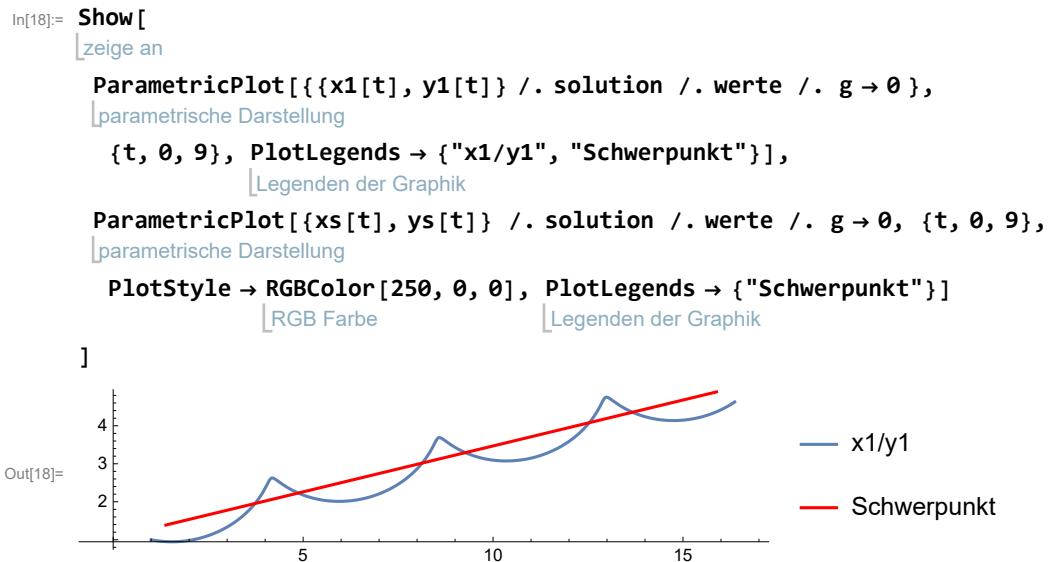
```

## - Lösung der DGL (Werte eingesetzt, aber g noch allgemein)

```
In[17]:= solution =
Flatten[Quiet[DSolve[{DGL1, DGL2, DGL3, ab} /. werte, {x1[t], y1[t], \vartheta[t]}, t]]
          | ebne ein | unter... | lösé Differentialgleichung
Out[17]= 
$$\begin{cases} \vartheta[t] \rightarrow 0.785398 + 2.3 t, \\ x1[t] \rightarrow 1.3867 + 1.61059 t - 0.386699 \cos[2.3 t] + 0.386699 \sin[2.3 t], \\ y1[t] \rightarrow 1.3867 + 0.389408 t - 0.5 g t^2 - 0.386699 \cos[2.3 t] - 0.386699 \sin[2.3 t] \end{cases}$$

```

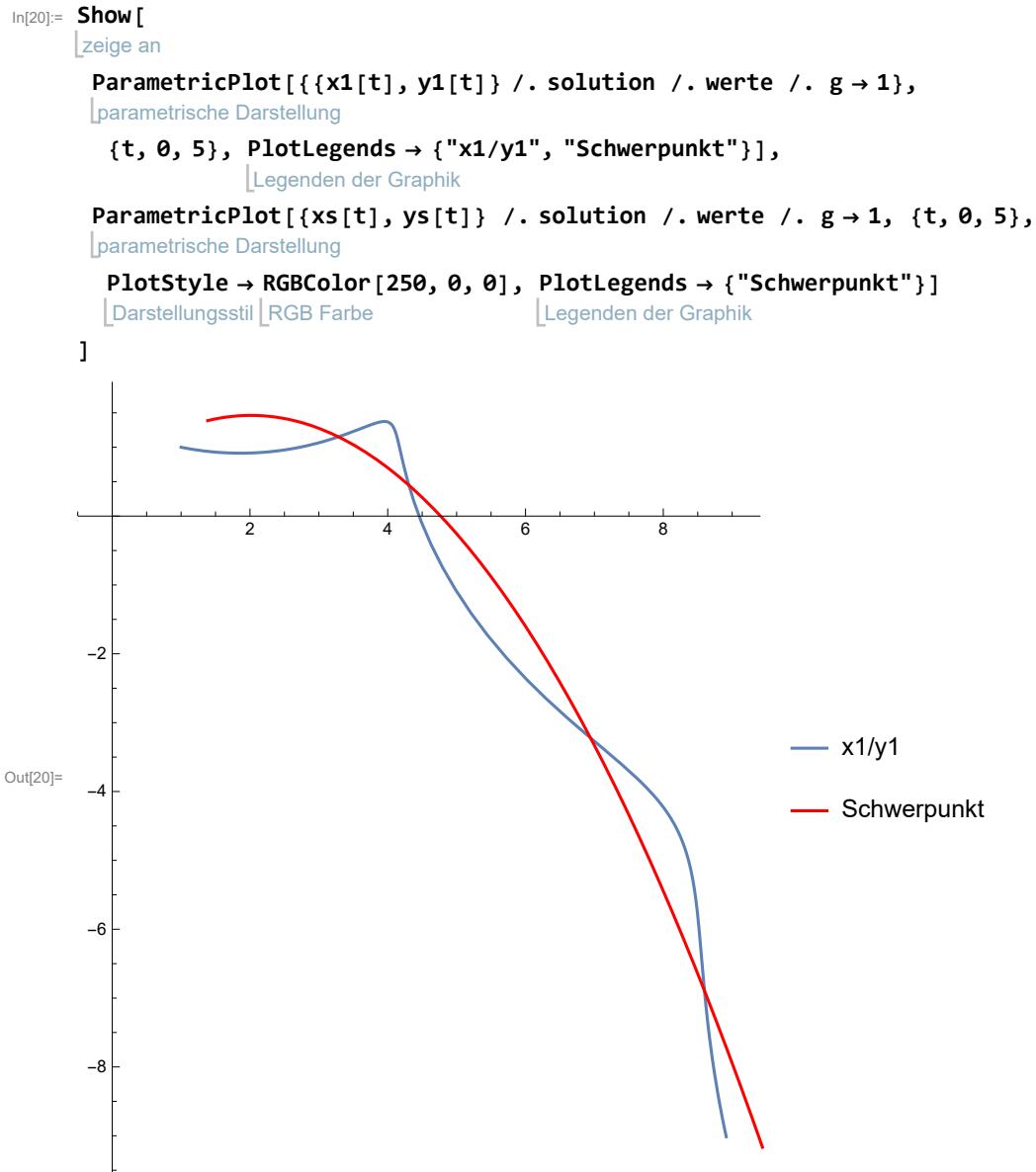
- Bahn von  $x_1, y_1$  und Schwerpunkt, ohne Schwerkraft



- Bahn des Schwerpunkts bei  $g=0$  ist eine Gerade:

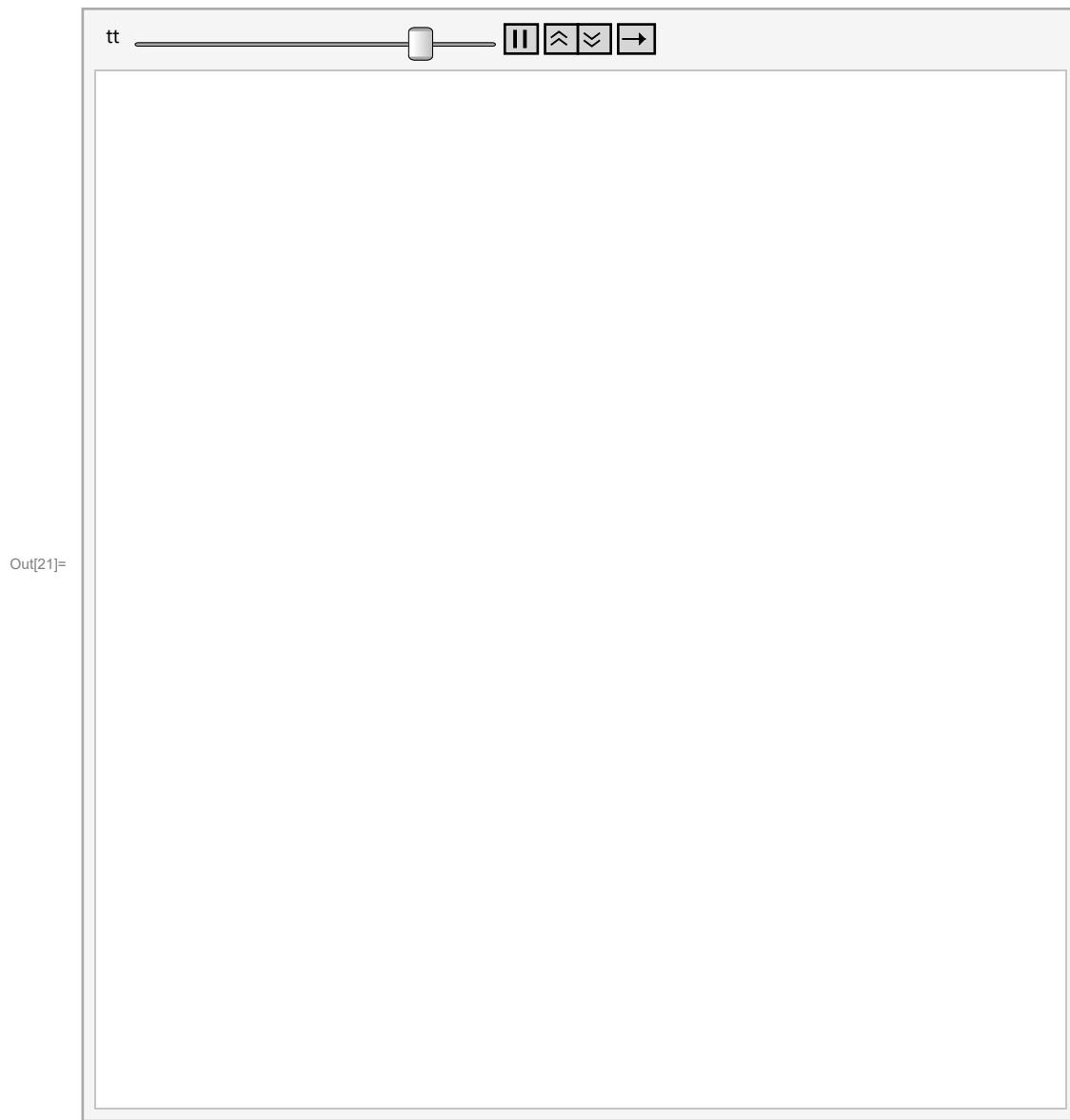
```
In[19]:= {xs[t], ys[t]} /. solution /. werte /. g → 0 // FullSimplify
Out[19]= {1.3867 + 1.61059 t, 1.3867 + 0.389408 t}
```

- Bahn von  $x_1, y_1$  und Schwerpunkt mit Schwerkraft ( $g=1$ )



## - Animation der 3 Massenpunkte und des Schwerpunkts bei g=1

```
In[21]:= Animate[  
  animiere  
  Graphics[  
    Graphik  
    {Disk[{x1[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      y1[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt}, 0.25],  
     Disk[{x2[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      y2[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt}, 0.25],  
     Disk[{x3[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      y3[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt}, 0.25],  
     Red, Disk[{xs[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      ys[t] /. solution /. werte /. g → 1 /. t → tt}, 0.25]},  
    PlotRange → {{0, 13}, {-12, 2}}],  
    Koordinatenbereich der Graphik  
  {tt, 0, 7}, AnimationRate → 3, AnimationRunning → False]  
  Animationsgeschwindigkeit Animationsausführung falsch
```



d) Ermittle Anfangsbedingungen, so dass Schwerpunkt ruht  
 - Geschwindigkeit des Schwerpunkts

```
In[22]:= vxs[t_] = FullSimplify[D[xs[t], t]]
          [vereinfache vollständig] [leite ab]
vys[t_] = FullSimplify[D[ys[t], t]]
          [vereinfache vollständig] [leite ab]
Out[22]= x1'[t] - 
$$\frac{(12 m3 + 11 (m2 + m3)) \sin[\vartheta[t]] \vartheta'[t]}{m1 + m2 + m3}$$

Out[23]= y1'[t] + 
$$\frac{(12 m3 + 11 (m2 + m3)) \cos[\vartheta[t]] \vartheta'[t]}{m1 + m2 + m3}$$

```

- Ermittle AB, so dass Geschwindigkeit des SP bei t=0 Null ist ( $\vartheta[0]$  und  $\vartheta'[0]$  unverändert)

```
In[24]:= ab2 =
Flatten[Solve[{vxs[0] == 0, vys[0] == 0}, {x1'[0], y1'[0]}]] /. werte /. θ[0] → π/4
[ebne ein ] löse
θ'[0] → 2.3 // FullSimplify
[vereinfache vollständig]
Out[24]= {x1'[0] → 0.889408, y1'[0] → -0.889408}
```

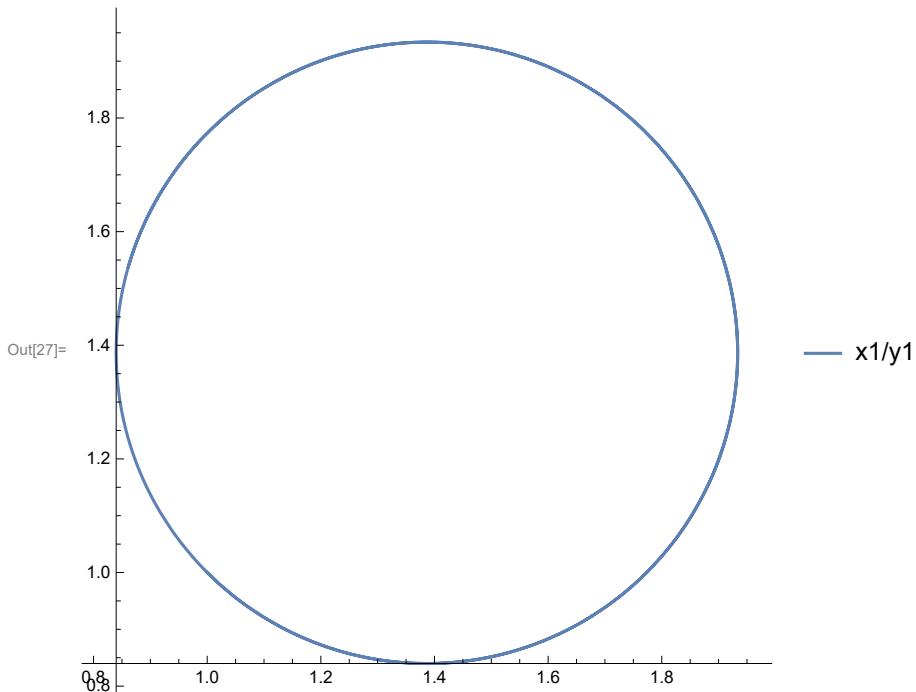
- Alle anderen Anfangsbed. unverändert

```
In[25]:= ab0 = {x1'[0] == ab2[[1, 2]], y1'[0] == ab2[[2, 2]],
x1[0] == 1, y1[0] == 1, θ[0] == π/4, θ'[0] == 2.3}
Out[25]= {x1'[0] == 0.889408, y1'[0] == -0.889408, x1[0] == 1, y1[0] == 1, θ[0] == π/4, θ'[0] == 2.3}
```

## - Lösung der DGL, so dass Schwerpunkt ruhend

```
In[26]:= solution0 =
Flatten[Quiet[DSolve[{DGL1, DGL2, DGL3, ab0} /. werte, {x1[t], y1[t], φ[t]}, t]]]
ebne ein unter... löse Differentialgleichung
ParametricPlot[{{x1[t], y1[t]} /. solution0 /. werte /. g → 0},
parametrische Darstellung
{t, 0, 5}, PlotLegends → {"x1/y1", "Schwerpunkt"}]
Legenden der Graphik

Out[26]= {φ[t] → 0.785398 + 2.3 t, x1[t] → 1.3867 - 0.386699 Cos[2.3 t] + 0.386699 Sin[2.3 t],
y1[t] → 1.3867 - 0.5 g t2 - 0.386699 Cos[2.3 t] - 0.386699 Sin[2.3 t]}
```



## - Animation mit ruhendem Schwerpunkt bei g=0

```
In[28]:= Animate[  
  animiere  
  Graphics[  
    Graphik  
    {Disk[{x1[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      y1[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt}, 0.25],  
     Disk[{x2[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      y2[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt}, 0.25],  
     Disk[{x3[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      y3[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt}, 0.25],  
     Red, Disk[{xs[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt,  
      Kreisscheibe  
      ys[t] /. solution0 /. werte /. g → 0 /. t → tt}, 0.25]},  
    PlotRange → {{-2, 4}, {-2, 4}}],  
    Koordinatenbereich der Graphik  
  {tt, 0, 8}, AnimationRate → 3, AnimationRunning → False]  
  Animationsgeschwindigkeit Animationsausführung falsch
```

